

VIDEOJUEGOS PARA PENSAR



Los videojuegos están hechos para pasar momentos de diversión, es cierto. Sin embargo, cada vez es más común la publicación de títulos que también proponen la discusión de temas profundos.

That Dragon, Cancer

Joel Green nació en el año 2010. Los médicos le diagnosticaron un tumor cerebral que lo mataría en pocos meses, pero resistió hasta el año 2014. Esta historia, así de cruda y triste, motivó a su papá, el desarrollador Ryan Green, a crear un videojuego que refleje fielmente esa experiencia

www.fundaciontelefonica.com.pe

[f /fundaciontelefonica](https://www.facebook.com/fundaciontelefonica) [t @fundaciontefpe](https://twitter.com/fundaciontefpe)

[y /fundaciontelefonica](https://www.youtube.com/channel/UC...) [i @fundaciontelefonica](https://www.instagram.com/fundaciontelefonica)

Este juego es único en su clase, pues aborda un tópico duro como la enfermedad y la muerte temprana de un hijo.

A pesar de esta difícil experiencia que les tocó, la intención de los padres de Green fue crear un juego realista donde lo más importante sea disfrutar los momentos con Joel, a pesar del obvio y deprimente desenlace. Un conmovedor homenaje que pueda ser jugado por personas de todas las edades.

Superbetter

Jane McGonigal, diseñadora de videojuegos estadounidense, estuvo varios meses en cama debido a una lesión cerebral producida por un golpe. Volver a su vida normal no fue fácil, debido a los síntomas que tuvo durante meses, tales como dolor de cabeza crónico, náuseas y pérdida de memoria.

Sin embargo, dicha experiencia le sirvió de inspiración para crear un juego que la ayude a sanar mediante tareas como derrotar enemigos, adoptar una personalidad secreta, jugar con un perro, en fin. Lo cierto es que Jane distribuyó el juego en internet y descubrió que ayudaba personas con depresión, cáncer, enfermedades crónicas, en fin, a sentirse mejor. La autora asegura que este juego puede mejorar tu calidad de vida y ayudarte a crecer como persona.

To The Moon

Ambientado en un futuro donde la tecnología médica es capaz de manipular la mente humana, pero en este caso para bien. La misión de este juego es noble: lograr que un paciente moribundo cumpla su sueño de ir a la Luna. No físicamente, sino mediante un recuerdo tan vívido y real que el paciente realmente crea que estuvo en la Luna. De hecho, es su último deseo antes de morir.

Lo cierto es que la tarea no es fácil, pues el usuario tiene que navegar en los recuerdos del paciente y enfrentarse a obstáculos diversos, dentro de un determinado plazo.

Ciclania

Es un video educacional acorde a estos tiempos, pues pone sobre el tapete temas como el calentamiento global, el ciclo del carbono y otros problemas ambientales actuales. El usuario deberá enfrentar situaciones críticas y plantear soluciones que restablezcan el balance en el planeta. Este videojuego resulta no solo educativo, sino también inspirador: uno termina con ganas de hacer algo positivo por nuestra Tierra.

NOVA Evolution Lab

Este juego cuenta con una gran base científica detrás. La idea de este juego es que el usuario aprenda y descubra, desde la biología y la genética, aspectos como la evolución de los seres vivos, los ecosistemas y, básicamente, las interacciones que nos hacen entender que todos estamos conectados.

APRENDE MÁS

1. Superbetter: gamificación para superar retos personales
<http://www.wonnova.com/blog/superbetter-gamificacion-para-superar-retos-personales-201309>
2. That Dragon, Cancer: la batalla de un padre por entender la enfermedad de su hijo
<http://www.gamerfocus.co/juegos/that-dragon-cancer-la-batalla-de-un-padre-por-entender-la-enfermedad-de-su-hijo/>
3. Sitio oficial de Ciclania
<http://www.ciclania.org>
4. Página de To the Moon
http://freebirdgames.com/es/to_the_moon/