

## STEVE Y LA MANZANA



*No solo fue el primero en crear computadoras para uso privado: también ideó el primer smartphone de un solo botón e inventó la tablet. Conoce la trascendencia del fundador de Apple en la historia de las comunicaciones.*

Antes de 1984, nadie tenía computadora en casa, pues este tipo de aparato solo se usaba en recintos militares y espacios de investigación científica. Steve Wozniak, cofundador de Apple (manzana) junto a Steve Jobs, había hecho los primeros diseños para crear la primera computadora de hogar, pero sus jefes en Hewlett-Packard –hoy HP– no valoraron la idea.

Jobs propuso a Wozniak fundar una compañía para lanzar su proyecto al mercado y, junto a Jef Raskin, crearon la Macintosh 128K, el primer ordenador personal del mundo. Decidieron que la pantalla y el CPU fueran un solo cuerpo, crearon una interfaz gráfica accesible e incorporaron un mouse para hacer más fácil la interacción.

[www.fundaciontelefonica.com.pe](http://www.fundaciontelefonica.com.pe)

[f /fundaciontelefonica](https://www.facebook.com/fundaciontelefonica) [i @fundaciontefpe](https://www.instagram.com/fundaciontelefonica)

[y /fundaciontelefonica](https://www.youtube.com/channel/UC...) [i @fundaciontelefonica](https://www.instagram.com/fundaciontelefonica)

## **Visionarios y revolucionarios**

Estos jóvenes desarrolladores estaban convencidos de lo siguiente: para revolucionar la sociedad, la tecnología debía ser simple de manejar y accesible a todo el mundo. Pocos años después, otras empresas comenzaron a crear computadoras personales propias y Microsoft crearía el sistema Windows, tan popular y usado hasta el día de hoy.

Mientras la propuesta de la computadora personal se popularizaba alrededor del mundo a comienzos de los años noventa, Jobs fue separado su propia empresa y se dedicó a explorar el diseño 3D en Pixar, de la que era dueño parcial. Bajo su tutela, se creó la tecnología adecuada para crear clásicos modernos de la animación como TOY STORY, la primera película en 3D de la historia.

Cuando Jobs volvió a Apple, el mundo era testigo de la popularización del celular. Es más, los primeros celulares con cámara y acceso a internet ya existían en el mercado, pero para Jobs, los celulares podían ser más potentes y fáciles de usar.

Jobs tuvo una visión: el celular del futuro debía ser tan simple como para activarse con un solo botón y tan potente como para reemplazar a una computadora. Su equipo no se detuvo hasta crear el iPhone en el 2007, el primer smartphone del mercado. Luego, en el 2010, Steve Jobs creó el primer iPad, y el concepto de la tablet comenzó a replicarse desde otras marcas.

## **El sujeto al que todos querían parecerse**

El carisma de Jobs, su sentido del humor y la claridad con la que hablaba sobre el futuro lo convirtieron en el rostro indispensable para presentar los nuevos inventos de Apple. Rápidamente, pasó a ser considerado un gurú de los negocios en la era de la tecnología digital.

Su historia es considerada inspiradora para muchos: no sorprende que existan decenas de libros que hurguen en su biografía, sus pensamientos personales, su legado y su visión empresarial.

Existen, incluso, dos películas basadas en su vida: JOBS (2013), protagonizada por Ashton Kutcher, y STEVE JOBS (2015), protagonizada por Michael Fassbender. Frases como “tu tiempo es limitado, no lo malgastes viviendo para el sueño de otros”, o “el diseño no es solo la apariencia, el diseño es cómo funciona”, reflejan en gran medida su pensamiento y dejan claro por qué Steve Jobs es considerado el gran ícono de la innovación de los últimos tiempos.

## APRENDE MÁS

1. Cómo cambió el mundo Steve Jobs  
[http://www.clarin.com/tech/steve\\_jobs-tecnologia-apple-creatividad-genios-computadora-macintosh-flavia\\_tomaello-hector\\_goldin\\_0\\_BJa5pTYPQe.html](http://www.clarin.com/tech/steve_jobs-tecnologia-apple-creatividad-genios-computadora-macintosh-flavia_tomaello-hector_goldin_0_BJa5pTYPQe.html)
2. Dos mil millones de usuarios de smartphones para el 2016  
<http://www.clasesdeperiodismo.com/2014/12/23/en-2016-habra-dos-mil-millones-de-usuarios-de-smartphones-en-el-mundo/>
3. Los cinco grandes aportes de Steve Jobs al mundo del software  
<https://hipertextual.com/archivo/2011/08/las-cinco-mayores-aportaciones-de-steve-jobs-al-mundo-del-software/>
4. Jobs: la película  
<https://www.youtube.com/watch?v=QUdGIqBMCmo>