

VIDEOJUEGOS PERUANOS



La historia del desarrollo de videojuegos en nuestro país se remonta a los años ochenta, pero fue a partir de los noventa en que se hicieron populares. Repasemos algunos títulos que cautivaron a niños y adolescentes.

Fútbol Excitante Horrible Oye (1995)

No fue un juego hecho en Perú, sino una adaptación realizada por un grupo de programadores peruanos llamado Twin Eagle Group, a partir del título INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER. Se incluyó a la selección peruana, se insertaron narraciones en castellano y, claro, se colocó el “sello” del juego en la pantalla de inicio: un audio que decía “¡Horrible, oye!”, frase de un personaje muy popular en ese entonces llamado Monchi. Disponible en la consola Super Nintendo (SNES).

The King of Perú (2001)

La historia política del Perú inspiró la creación de este videojuego para computadora.

www.fundaciontelefonica.com.pe

[/fundaciontelefonica](https://www.facebook.com/fundaciontelefonica) [@fundaciontefpe](https://twitter.com/fundaciontefpe)

[/fundaciontelefonica](https://www.youtube.com/channel/UC...) [@fundaciontelefonica](https://www.instagram.com/fundaciontelefonica)

Twin Eagle Group, basándose en juegos de pelea de los noventa como Street Fighter o King of Fighters, desarrolló una versión donde los personajes eran dos políticos: Alan García y Alejandro Toledo. En el año 2014 se publicó una continuación, THE KING OF PERÚ: THE FINAL MECHA, donde se sumaron dos personajes más y se mejoró el aspecto gráfico.

Vladigame (2001)

Otro juego de acción para computadora inspirado en la política. La misión del protagonista, básicamente, consistía en atrapar a políticos y personajes asociados al gobierno de Alberto Fujimori, tales como los hermanos Kouri, Laura Bozzo, Agustín Mantilla, entre otros. El reto final era atrapar a Fujimori y su asesor Vladimiro Montesinos, ambos encarcelados hoy por cierto. El juego tuvo una continuación, VLADIGAME 2, LA AMENAZA CONTINÚA.

Crazy Combi (2009)

Fue exitoso en su época, debido, probablemente, a una suma de factores como el hecho de ser un desafiante juego de carreras –no era fácil subir de nivel–, manejar una combi –emblema nacional– y, sobre todo, estar diseñado para Facebook –la web donde los usuarios pasan la mayor cantidad de tiempo–. Millones de usuarios han jugado este título.

Asu Mare (2013)

El éxito de la comedia ASU MARE, protagonizada por el popular actor Carlos Alcántara, se capitalizó también en el sector de los videojuegos. El título homónimo correspondía al género de plataformas, donde el protagonista, Cachín, corre y supera obstáculos al estilo Mario Bros. Fue diseñado para el sistema operativo Android.

1814: La Rebelión del Cusco (2014)

Desarrollado por investigadores de la Pontificia Universidad Católica del Perú (PUCP), este videojuego es del tipo RPG. Su temática es histórica y se basa en un hecho real: la rebelión liderada por los hermanos Angulo ocurrida, precisamente, en Cusco, en 1814. Es un juego muy bien documentado, ya que contó con la asesoría de historiadores de la PUCP.

APRENDE MÁS

1. Intro de Fútbol Excitante Horrible Oye
https://www.youtube.com/watch?v=yig3mL_UxJY
2. Página oficial de Twin Eagles
<http://www.tegperu.org>
3. Buscando un gamer: reconstruyendo la historia del videojuego peruano
<http://revistas.upc.edu.pe/index.php/pozo/article/view/222/177>
4. 10 videojuegos hechos en Perú
<http://peru.com/videojuegos/revisiones/fiestas-patrias-10-videojuegos-hechos-peru-fotos-noticia-271049>

Telefonica

FUNDACIÓN

www.fundaciontelefonica.com.pe

 /fundaciontelefonica Peru  @fundaciontefpe

 /fundaciontelefonica Peru  @fundaciontelefonica Peru